



## **Watt-Turnier in der Festhalle Schmidt**

### Spielregeln:

1. Jedes Paar schreibt selbst. Nach dem Abheben darf nicht mehr geschrieben werden.
2. Es gibt 2 Runden zu je 7 Spielen bis 15 Punkten. Die 1. Runde wird ausgelost zur 2. Runde rücken die Verlierer einen Tisch weiter.
3. Es wird streng gespielt. Der Partner darf seine Karten erst nach dem Ansagen anschauen.
4. Nach dem Geben darf keine weitere Karte angeschaut werden und die letzte Karte des Stapels wird offen aufgelegt.
5. Beim Vergeben schreibt der Gegner 2 Punkte, eine falsche Kartenzahl ist sofort anzuzeigen.
6. Bieten darf man bis max. 4.
7. Überbietet sich eine Partei, schreibt der Gegner 3 Punkte.
8. Es wird nur geschrieben und nicht gestraft.
9. Gespannt ist gleich ausgeschafft.
10. Wenn einer am Tisch beim Schwindeln erwischt wird, wird das Spiel mit 0:15 Punkten gegen ihn gewertet. Beim zweiten Mal wird der Spieler disqualifiziert.
11. Wird Trumpf oder Kritisch ausgespielt, ist jeder Spieler verpflichtet Trumpf zuzugeben. Hat ein Spieler keinen Trumpf, muss der Haube mit einem Kritischen gestochen werden, dies gilt aber nicht für den Partner des Ausspielenden, dieser muss nur Trumpf zugeben.
12. „Kritisch bleibt Kritisch“.
13. Beim Abheben gilt „Heber/Geber/Heber“.
14. Preise pro Paarung:
  1. Platz: 300€ in Bar
  2. Platz: 100€ Gutschein vom Zollhaus
  3. Platz: 5l Fass Bier Wittmann